

¡Denme un shell y moveré al mundo!
o ¿Por qué la línea de comandos no es una interfaz
anticuada?

Pablo L. De Nápoli

GlugCEN - Grupo de Usuarios de Software Libre
de la Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - Universidad de Buenos Aires
SoLAR - Software Libre Argentina

25 de abril de 2015

Motivación de la Charla

- El **shell** o **intérprete de comandos** es un programa fundamental del sistema operativo. Su misión es tomar órdenes del usuario y ejecutarlas.
- Cuando se creó el sistema Unix (hacia 1970), era la única interfaz disponible.
- Actualmente disponemos de muchas interfaces gráficas muy amigables para el usuario (como KDE, Gnome, etc.), y muchos usuarios tienden a pensar que el intérprete de comandos es una interfaz anticuada. Creen que es como usar el MS-DOS.
- En esta charla, trataré de convencerlos, con ejemplos prácticos, de que esto no es así.

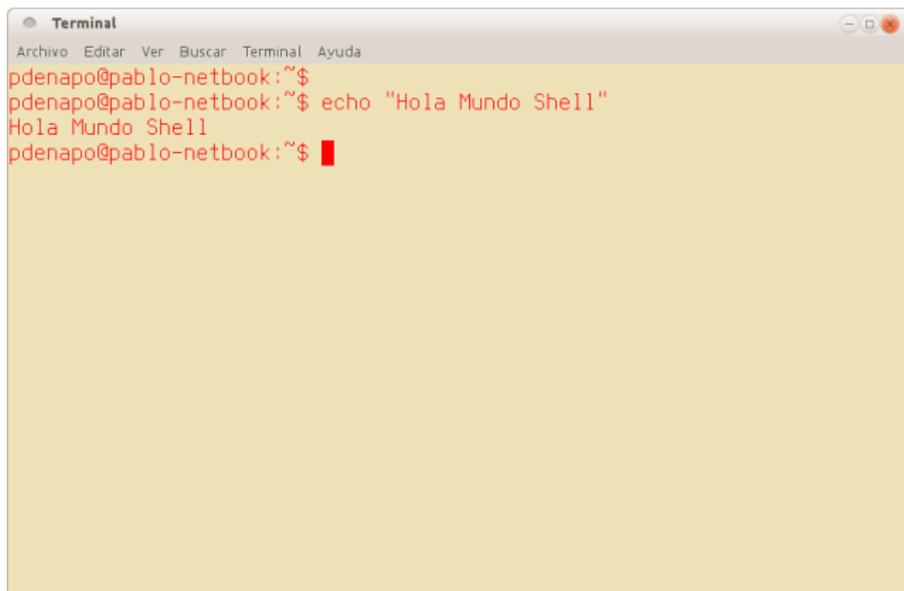
Parte I

¿Qué es el Shell (intérprete de comandos) de
Unix / GNU Linux ?

¡Hola mundo del Shell !

Abramos una terminal desde nuestro entorno gráfico. Aparecerá el **prompt** (apuntador) **\$** que indica que el Shell espera una orden.

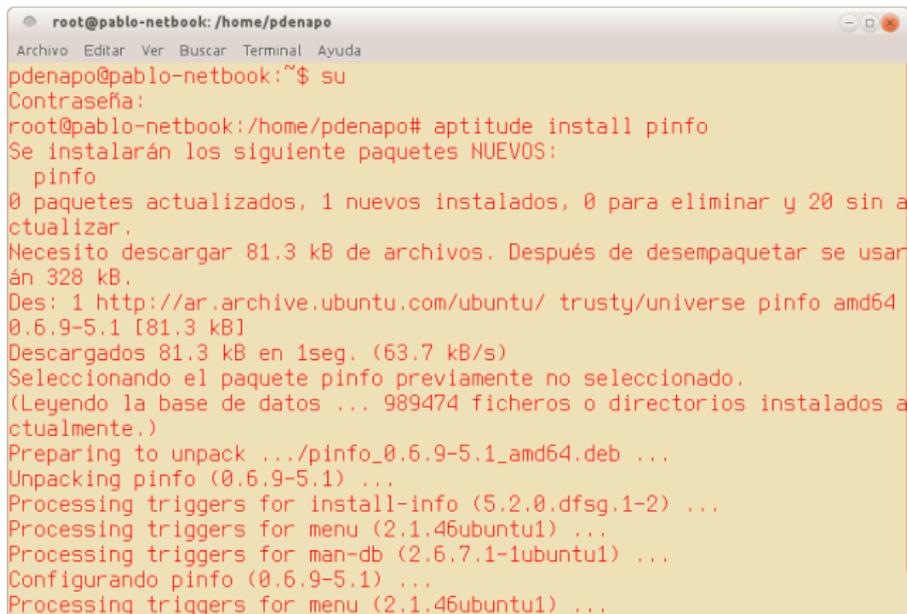
Podemos entonces introducir y ejecutar un comando. Veamos por ejemplo la orden **echo** que imprime un mensaje:



```
Terminal
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
pdenapo@pablo-netbook:~$
pdenapo@pablo-netbook:~$ echo "Hola Mundo Shell"
Hola Mundo Shell
pdenapo@pablo-netbook:~$ █
```

Ejecución de comandos como root

El prompt es **\$** para un usuario común, sin privilegios; y **#** para el usuario **root** (administrador del sistema). Para poder realizar ciertas tareas administrativas, como por ejemplo instalar programas, se necesita convertirse en root, mediante los comandos **su** o **sudo**.



```
root@pablo-netbook: /home/pdenapo
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
pdenapo@pablo-netbook:~$ su
Contraseña:
root@pablo-netbook: /home/pdenapo# aptitude install pinfo
Se instalarán los siguiente paquetes NUEVOS:
  pinfo
0 paquetes actualizados, 1 nuevos instalados, 0 para eliminar y 20 sin a
ctualizar.
Necesito descargar 81.3 kB de archivos. Después de desempaquetar se usar
án 328 kB.
Des: 1 http://ar.archive.ubuntu.com/ubuntu/ trusty/universe pinfo amd64
0.6.9-5.1 [81.3 kB]
Descargados 81.3 kB en 1seg. (63.7 kB/s)
Seleccionando el paquete pinfo previamente no seleccionado.
(Leyendo la base de datos ... 989474 ficheros o directorios instalados a
ctualmente.)
Preparing to unpack ../pinfo_0.6.9-5.1_amd64.deb ...
Unpacking pinfo (0.6.9-5.1) ...
Processing triggers for install-info (5.2.0.dfsg.1-2) ...
Processing triggers for menu (2.1.46ubuntu1) ...
Processing triggers for man-db (2.6.7.1-1ubuntu1) ...
Configurando pinfo (0.6.9-5.1) ...
Processing triggers for menu (2.1.46ubuntu1) ...
```

- Existen en realidad un montón de intérpretes de comandos diferentes. El más popular es **Bash (Bourne again shell)** del proyecto GNU. En esta charla trabajaremos con él.
- Otras opciones son **csch**, **dash**, **ksh**, **tcsh**, **zsh**, etc.

Algunos Comandos de Uso Frecuente

ls	listar archivos
rm	borrar archivos
mv	mover o renombrar archivos
cp	copiar archivos
ln	crear un enlace a un archivo
cat	imprimir el contenido de un archivo
cd	cambiar el directorio actual
pwd	imprimir el directorio actual
mkdir	crear un directorio
rmdir	borrar un directorio
man	mostrar la página de manual de un comando
info / pinfo	mostrar las páginas de ayuda en formato info
ps / top / htop	ver los procesos que se están ejecutando
kill	matar a un proceso que se está ejecutando
exit	salir del shell actual

Comandos Internos y Externos

Existen dos clases de comandos:

- **Comandos internos:** Son comandos que el shell sabe ejecutar directamente. Por ejemplo: `exit`, `echo`, `cd`
- **Comandos externos:** Son realmente **programas** que se ejecutan. Esos programas están contenidos en un **archivo** (Pueden ser en formato binario, o en lenguaje que es interpretado por un intérprete. Esto es transparente para el usuario.)

Ejemplo 1: El comando `ls`, es realmente un programa contenido en el archivo `/bin/ls`, en formato binario.

Ejemplo 2: El comando `xzless` que sirve para ver algunos archivos comprimidos, es realmente un programa en el lenguaje del shell Bash (que a su vez ejecuta a los programas `xz` y `less`).

Sintaxis de los comandos

Un **comando** en un sistema Unix, tiene generalmente la siguiente **sintaxis**:

```
[ruta de búsqueda/]comando [opciones] [argumentos]
```

La **ruta de búsqueda** indica en qué directorio está el archivo que contiene el programa (comando externo) que queremos ejecutar. Si no se especifica, se lo busca en los directorios indicados en la variable de entorno **PATH**.

Las **opciones** que modifican el comportamiento del comando comienzan por **-** o **--**.

Ejemplos con el comando **ls** (listar archivos):

```
ls -lrt
```

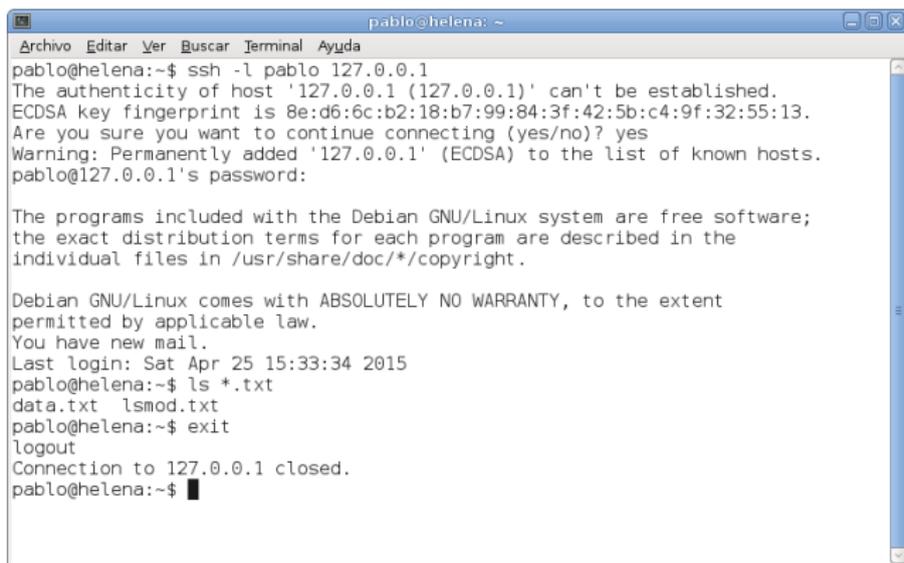
```
ls --reverse *.txt
```

```
/bin/ls --color
```

Algunos programas útiles en la consola

nano, joe, vi, emacs	editores de texto
mc (Midnight Commander)	manejador de archivos
wget lynx, links lftp ssh (Secure Shell)	descargar un archivo de internet navegador web modo texto cliente ftp en la consola ejecución remota de un shell
mpg321 / orpheus alsamixer	reproducir archivos de sonido en mp3 control del mezclador de sonido

Ejemplo: ejecución de un shell remoto por ssh

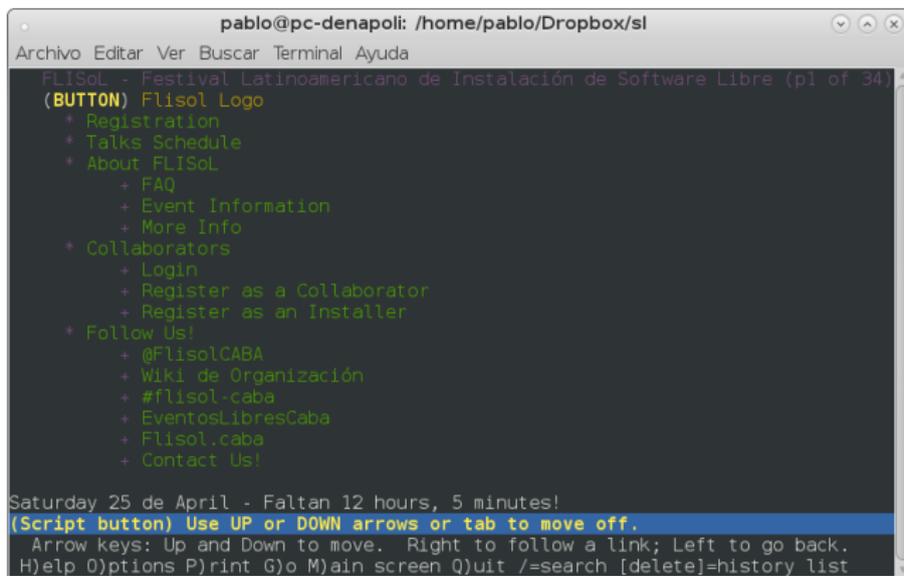


```
pablo@helena: ~  
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda  
pablo@helena:~$ ssh -l pablo 127.0.0.1  
The authenticity of host '127.0.0.1 (127.0.0.1)' can't be established.  
ECDSA key fingerprint is 8e:d6:6c:b2:18:b7:99:84:3f:42:5b:c4:9f:32:55:13.  
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes  
Warning: Permanently added '127.0.0.1' (ECDSA) to the list of known hosts.  
pablo@127.0.0.1's password:  
  
The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;  
the exact distribution terms for each program are described in the  
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.  
  
Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent  
permitted by applicable law.  
You have new mail.  
Last login: Sat Apr 25 15:33:34 2015  
pablo@helena:~$ ls *.txt  
data.txt lsmod.txt  
pablo@helena:~$ exit  
logout  
Connection to 127.0.0.1 closed.  
pablo@helena:~$ █
```

(acá hice trampa pues 127.0.0.1 es mi máquina local, pero funcionaría exactamente igual con la ip o nombre de una máquina remota)

Ejemplo: Navegando la página del Flisol con Lynx

```
lynx http://flisol.usla.org.ar/sede/CABA/
```



```
pablo@pc-denapoli: /home/pablo/Dropbox/sl
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
FLISoL - Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre (pl of 34)
(BUTTON) Flisol Logo
 * Registration
 * Talks Schedule
 * About FLISoL
   + FAQ
   + Event Information
   + More Info
 * Collaborators
   + Login
   + Register as a Collaborator
   + Register as an Installer
 * Follow Us!
   + @FlisolCABA
   + Wiki de Organización
   + #flisol-caba
   + EventosLibresCaba
   + Flisol.caba
   + Contact Us!

Saturday 25 de April - Faltan 12 hours, 5 minutes!
(SCRIPT button) Use UP or DOWN arrows or tab to move off.
  Arrow keys: Up and Down to move.  Right to follow a link; Left to go back.
H)elp O)ptions P)rint G)o M)ain screen Q)uit /=search [delete]=history list
```

Ejemplo: Manejando archivos con el Midnight Commander

```
mc [pablo@helena]:/usr
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Izquierdo Archivo Utilidades Opciones Derecho
.n Nombre Tamaño fecha Modifi .n Nombre Tamaño fecha Modifi
./.. DIR-ANT 18 nov 2013 ./.. DIR-ANT 12 ene 20:21
./FBReader 4096 15 feb 2014 ./bin 81920 20 abr 09:49
./Skype 4096 1 sep 2013 ./games 4096 24 nov 20:31
./adobe 4096 2 ene 2013 ./include 20480 20 abr 09:46
./aria2 4096 25 dic 20:07 ./lib 45056 20 abr 09:46
./cache 4096 23 ene 18:31 ./local 4096 1 ene 2013
./ccnet 4096 11 may 2013 ./sbin 12288 20 abr 09:49
./cddb 4096 19 abr 2014 ./share 12288 30 oct 18:56
./cddbslave 4096 21 abr 2014 ./src 4096 14 dic 2012
./config 4096 23 abr 2014
./cycache 4096 1 may 2014
./dbus 4096 1 ene 2013
./dropbox 4096 24 abr 21:21
./dropbox-dist 4096 13 abr 22:40
./fontconfig 4096 27 jun 2013
DIR- ANT 14G/183G (7%) /src 14G/183G (7%)
Consejo: Ctrl-x t pone los archivos marcados en la línea de órdenes.
pablo@helena:~$
```

1 Ayuda 2 Menú 3 Ver 4 Editar 5 Copiar 6 RenMov 7 Mkdir 8 Borrar 9 Menú 10 Salir

Para nostálgicos del Norton Commander...

Parte II

Los programas pueden hablar con otros programas

Algunas palabras sobre el diseño de un sistema Unix

- El sistema Unix fue diseñado como un conjunto de **pequeñas piezas** simples. Idealmente, cada programa debe concentrarse en realizar **una sola tarea**, y ¡realizarla bien!
- Los programas pueden **interactuar entre sí** mediante las facilidades provistas por el sistema.
- Como veremos, las interfaces orientadas a la línea de comandos permiten que los programas se comuniquen entre sí.
- En esta parte de la charla, describiremos dos de las facilidades provistas por el shell para ello: **la redirección** y **las tuberías**.
- Para conocer más sobre la filosofía de Unix, les recomiendo el libro **The Art of Unix Programming** por **Eric Steven Raymond**.

La redirección

Normalmente un comando de Unix lee datos del teclado (**standard input**) y escribe sus resultados en la pantalla (**standard output**).

La **redirección** es una facilidad del shell, que nos permite redirigir la entrada o la salida de un comando hacia un archivo. Veamos algunos ejemplos:

Como vimos antes, el comando **echo** normalmente muestra un mensaje en la pantalla. Pero si hacemos:

```
echo "Hola mundo!"> mi_archivo.txt
```

estaremos enviando la salida a un archivo. La redirección de la salida se indica con el símbolo **>**. Podemos comprobarlo con el comando:

```
cat mi_archivo.txt
```

Redirección de la entrada y la salida

La redirección de la entrada se indica con el símbolo `<`, y la de la salida con el símbolo `>`.

Un ejemplo: el comando `iconv` se usa para convertir un archivo de una codificación a otra. Por ejemplo tenemos un archivo viejo en la codificación `latin1`, y lo queremos convertir a `utf8`. Lo hacemos mediante el comando:

```
iconv -f latin1 -t utf8 < viejo.txt > nuevo.txt
```

Tuberías

Una **tubería** es un mecanismo mediante el cuál la salida de un programa sirve como entrada para otro. En el shell, se indica mediante el símbolo `|`. Veamos algunos ejemplos:

```
ls *.sh | sort --reverse
```

Mejor usar el comando equivalente:

```
ls -1r *.sh
```

```
ls | more
```

```
ls | less
```

```
ls | sort --reverse | less
```

Parte III

El Shell como lenguaje de programación

El shell como lenguaje de programación

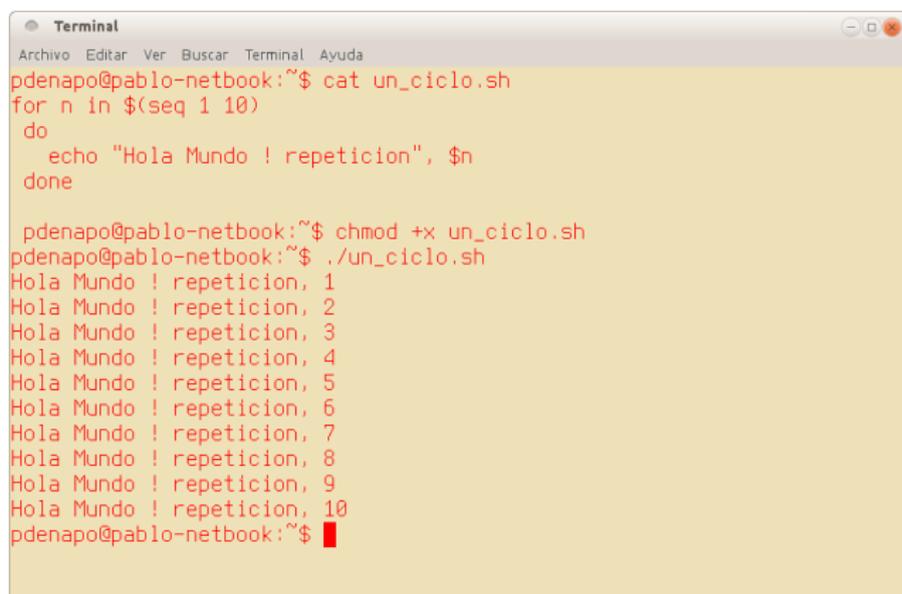
- El shell posee realmente un **lenguaje de programación** con variables, sentencias condicionales y ciclos, estructuras de datos como arrays, definición de funciones, etc.
- En este sentido **Bash es mucho más potente** que el primitivo intérprete de comandos del MS-DOS (COMMAND.COM). ¡Es posible escribir programas completos y útiles en el lenguaje del shell!.
- En esta charla, ilustraremos como hacer ésto (y porqué podríamos querer hacerlo) con algunos ejemplos simples.
- Los programas en el lenguaje del shell se denominan habitualmente **shell scripts**.

El shell como lenguaje de programación (2)

- Los **shell scripts** son archivos de texto que podemos crear usando cualquier **editor de texto**. Por ejemplo yo suelo usar **joe** (un editor de texto en la consola) o **pluma** (en modo gráfico). Otras opciones populares son: **nano**, **gedit**, **vi**, **emacs**, etc.
- Por ejemplo el siguiente es un **shell script** que imprime 10 veces el mensaje hola mundo:

```
for n in $(seq 1 10)
do
    echo "Hola_Mundo_!_repeticion" , $n
done
```

El shell como lenguaje de programación (3)

A terminal window titled "Terminal" with a menu bar containing "Archivo", "Editar", "Ver", "Buscar", "Terminal", and "Ayuda". The terminal shows a user named "pdenapo" at a machine named "pablo-netbook". The user enters a shell script to create a loop that prints "Hola Mundo ! repeticion, \$n" 10 times. The script is saved as "un_ciclo.sh", made executable with "chmod +x un_ciclo.sh", and then run with "./un_ciclo.sh". The output shows the message being printed 10 times, numbered 1 through 10. The prompt returns to the user after the execution is complete.

```
pdenapo@pablo-netbook:~$ cat un_ciclo.sh
for n in $(seq 1 10)
do
    echo "Hola Mundo ! repeticion", $n
done

pdenapo@pablo-netbook:~$ chmod +x un_ciclo.sh
pdenapo@pablo-netbook:~$ ./un_ciclo.sh
Hola Mundo ! repeticion, 1
Hola Mundo ! repeticion, 2
Hola Mundo ! repeticion, 3
Hola Mundo ! repeticion, 4
Hola Mundo ! repeticion, 5
Hola Mundo ! repeticion, 6
Hola Mundo ! repeticion, 7
Hola Mundo ! repeticion, 8
Hola Mundo ! repeticion, 9
Hola Mundo ! repeticion, 10
pdenapo@pablo-netbook:~$
```

Generando una secuencia de números

Explicamos mejor como funciona este ejemplo: el comando `seq` genera una secuencia de números.

```
$ seq 1 5
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
4
```

```
5
```

Con la sintaxis usada en el script, podemos capturar la salida en una variable:

```
$ s=$(seq 1 5)
```

```
$ echo $s
```

```
1 2 3 4 5
```

Parte IV

Un par de ejemplos de uso del Shell

Necesito hacer siempre lo mismo...

Supongamos que necesitamos realizar alguna tarea en forma repetida, pero que no queremos acordarnos los detalles de cómo hacerlo.

Por ejemplo, mi madre necesita leer un libro en formato pdf usando el programa **atril**. Pero no quiero que ella tenga que recordar donde está el archivo, o con qué programa tiene que abrirlo. Entonces creé un **shell script** como el que muestro:

```
#!/bin/bash  
/usr/bin/atril "/home/mama/que_archivo.pdf"
```

La primera línea le dice al sistema cuál es el intérprete de comandos con el cuál el archivo será ejecutado: en este caso el shell bash.

La segunda línea es una orden que le dice al shell que ejecute el programa atril, pasándole como parámetro la localización del archivo.

Después creé un archivo **.Desktop** para asignarle un ícono y un lugar en el menú de la interfaz gráfica para que este archivo sea ejecutado cuando mi madre hace click en el ícono.

Bajar una galería de imágenes

Queremos bajar una galería de imágenes en jpg. Investigando un poco, vemos que sus direcciones **URL** se forman por números que van variando. Entonces utilizamos el comando **seq** para generar la secuencia de números, y **wget** para bajarlas.

```
donde=" http://www.all-free-photos.com/images/grece"
for n in $(seq 205 300)
do
  archivo="PI73${n}-hr.jpg"
  wget $donde/$archivo
  tipo=$(file -ib $archivo | cut -f 1 -d\;)
  if [ "$tipo" = "text/html" ]; then
    echo "$archivo no es una imagen, la borro!"
    rm $archivo
  fi
done
```

Explicando los trucos del ejemplo

En el ejemplo anterior, usamos el comando `file`, que devuelve el **tipo MIME** de un archivo, para detectar cuando un archivo `jpg` es en realidad un documento `html`, y borrarlo.

```
$ file -ib verdadera_imagen.jpg
image/jpeg; charset=binary
$ cat falsa_imagen.jpg
<html>
<body>
Falsa imagen!
</body>
</html>
$ file -ib falsa_imagen.jpg
text/html; charset=us-ascii
```

Explicando los trucos del ejemplo

En el script anterior, usamos una tubería con el comando `cut` para quedarnos con la primer parte de la salida del comando `file` hasta el `;`.

```
$ file -ib verdadera_imagen.jpg | cut -f 1 -d\;  
image/jpeg  
$ file -ib falsa_imagen.jpg | cut -f 1 -d\;  
text/html
```

La salida se captura en la variable `tipo` mediante la línea

```
tipo=$(file -ib $archivo | cut -f 1 -d\;)
```

Parte V

Otros usos típicos del Shell

Ejecución de programas en el arranque del sistema

Podemos escribir un script que se ejecute cuando la máquina arranque, para que se inicie cierto **servicio**.

Algunos casos en los que tuve que hacerlo fueron:

- Cuando tenía Speedy como proveedor de Internet, necesité escribir un script para que la máquina se conectara automáticamente a internet.
- En un servidor instalé el programa **Rhodecode** (similar a **Github** para **Mercurial**). Escribí un script para que el programa se ejecute en el arranque del servidor.

La forma exacta de hacer esto, depende del sistema de arranque que use nuestra distribución de GNU/Linux. Tradicionalmente se empleaba **System V init**, pero las distribuciones mas modernas usan **systemd** o **upstart**.

Personalizando nuestra sesión de Bash

Similarmente, cuando **Bash** arranca ejecuta una serie de archivos como `/etc/bash.bashrc` (para todos los usuarios), `/.bashrc` (para un usuario particular), etc. Uno puede querer modificarlos para, por ejemplo, establecer variables de entorno (como **PATH**) que afectan el comportamiento de los programas.

Ejemplo: Supongamos que hemos instalado el programa **axiom** en el directorio `/usr/local/axiom/bin`, y queremos que todos los usuarios puedan ejecutarlo. Entonces la orden

```
export PATH=$PATH:/usr/local/axiom/bin
```

colocada en el archivo `/etc/bash.bashrc`, añadirá el directorio `/usr/local/axiom/bin` a la ruta de búsqueda.

¿Cómo le indico cómo hacer algo a alguien?

Otro uso muy útil del shell, es cuando uno quiere explicarle a otro cómo exactamente hacer algo ...

Con las interfaces gráficas, esto es muy difícil de hacer: distintos sistemas GNU/Linux pueden usar interfaces gráficas diferentes y tener un aspecto visual muy diferente. Entonces ¿Cómo te digo exactamente donde tener que hacer click? ¿Cuál es el ícono? ¿Donde encontrarlo? ¡Es una pesadilla!

Usando el shell, podemos darle a alguien **instrucciones exactas**.

Un ejemplo:

Las instrucciones para instalar **Axiom** (desde las fuentes) en **Ubuntu**, en su página web

<http://www.axiom-developer.org/axiom-website/download.html> son:

```
echo 0 >/proc/sys/kernel/randomize_va_space
apt-get install m4 libxpm-dev libxt-dev libx11-dev
apt-get install libxext-dev gettext git-core texlive gawk
texlive-fonts-extra
git clone git://github.com/daly/axiom.git
cd axiom
export AXIOM='pwd'/mnt/ubuntu
export PATH=$AXIOM/bin:$PATH
make
```

Para aprender más...

- **Bash Guide for Beginners** por **Machtelt Garrels**

<http://www.tldp.org/LDP/Bash-Beginners-Guide/html/>

- **Advanced Bash-Scripting Guide:**
An in-depth exploration of the art of shell scripting
por **Mendel Cooper**

<http://www.tldp.org/LDP/abs/html/>

- **Bash Reference Manual**

<https://www.gnu.org/software/bash/manual/bash.html>

¡MUCHAS GRACIAS POR VENIR!

¿PREGUNTAS? ¿COMENTARIOS?